

**Международный конкурс работ
по цифровому искусству, анимации и моделированию для студентов и магистрантов**

Организаторы: *Западно-Казахстанский государственный университет им. М.Утемисова (г.Уральск), Калмыцкий государственный университет им. Б.Б. Городовикова (г.Элиста)*

Цель конкурса выявление и стимулирование талантливых студентов и магистрантов в области IT технологий, развитие творческого интереса в области информационных и компьютерных технологий.

Ключевыми задачами конкурса являются:

- Формирование духовно- нравственных качеств участников;
- Развитие и поддержка талантливых студентов и магистрантов в области компьютерного творчества;
- Приобретение участниками навыков работы с интернет-технологиями и компьютерной графикой;
- Изучение современных программных ресурсов для создания интернет-приложений и компьютерной мультипликации;
- Привлечение зарубежных студентов для участия в проектной деятельности.

Конкурс проводится по следующим направлениям:

1. Ц и ф р о в а я ф о т о г р а ф и я
2. Компьютерная анимация
3. Видеоролики и группы видеофрагментов
4. Web – дизайн
5. Моделирование физических процессов и явлений
6. Компьютерное моделирование информационных процессов

В конкурсе можно принимать участие как индивидуально, так и командами.

Проекты будут оцениваться со стороны жюри, составленного их компетентных представителей и специалистов по IT организаций и предприятий города, области и зарубежных организаций.

Конкурс состоит из двух этапов, отборочного и финального.

Этапы проведения конкурса:

1. Прием заявок и проектов с **22 января 2018 г. по 17 февраля 2018 года**
2. Отбор работ **19-25 февраля 2018 года**
3. Подведение итогов, вручение дипломов и награждение победителей - **26 февраля 2018 года**

Место проведения: Западно-Казахстанский государственный университет им. М.Утемисова

Международный конкурс работ по цифровому искусству, анимации и моделированию для студентов и магистрантов

090000, Казахстан, г. Уральск, пр. Достык-Дружба 162
Физико-математический факультет,
Оргкомитет конкурса.
Тел.: 8 (7112) 50-94-44
informatika_wksu@list.ru

Возможно проведение on-line.

Для участия в конкурсе необходимо предоставить в адрес оргкомитета:

- Заявку установленного образца;
- Справку с места учебы;
- Аннотацию на русском (казахском, английском) языке.
- Описание проекта (не более 10 стр.);

Условия участия в конкурсе

К участию в конкурсе допускаются студенты и магистранты высших учебных заведений. Участник может подать на конкурс несколько работ.

1. Требования к проектам: Каждым автором или авторским коллективом может быть представлено не более 2 работ по каждому из направлений. Каждая из работ регистрируется отдельно. Число авторов одной работы не может превышать 3-х человек. Работы, поданные на конкурс, должны содержать только казахоязычную, англоязычную или русскоязычную информацию.

2. Номинации конкурса и требования к конкурсным работам.

2.1. «Цифровая фотография».

- В данной номинации участники представляют работы, выполненные в различных творческих жанрах. В работе будет оцениваться художественная ценность, раскрытие темы конкурса, соответствие выбранных методов и их рациональность в процессе раскрытия авторского замысла, качество композиции и операторской работы, работы со светом, грамотного использования дополнительных средств обработки изображений.
- Основные требования к присылаемой работе. Каждая работа должна быть выполнена в виде отдельного файла. Тип файла JPEG, показатель качества при сжатии – от 60 до 80, размер работы по широкой стороне – не более 2048 п., объем файла- до 2,5 Мбайт.

2.2.«Компьютерная анимация».

- На конкурс в данной номинации направляются работы, выполненные в редакторах растровой и векторной анимации. Работа будет оцениваться с точки зрения раскрытия темы и замысла автора, логичности использования анимации в данном случае, рациональности выбранных методов обработки, соответствие анимации единому стилю работы, возможность практического применения работы (например, баннеры на сайте).
- Работа присылается на конкурс в виде отдельного файла объемом не более 2 Мбайт. Визуализированный файл не должен требовать установки дополнительного программного обеспечения – формат файла должен позволить его просмотреть с помощью стандартных средств просмотра (в случае с векторной анимацией – стандартные Flash-плееры для браузеров или Klite-кодек).

2.3. «Видеоролики и группы видеосюжетов».

- В данной номинации участники представляют свою работу в виде небольшого фильма или группы фильмов. Предполагается, что все работы по созданию фильмов (написание сценария, операторская работа, монтаж видео, звука, титров) выполнены самим автором или заявленным коллективом авторов. На конкурсе

Международный конкурс работ по цифровому искусству, анимации и моделированию для студентов и магистрантов

090000, Казахстан, г. Уральск, пр. Достык-Дружба 162
Физико-математический факультет,
Оргкомитет конкурса.
Тел.: 8 (7112) 50-94-44
informatika_wksu@list.ru

работа будет оцениваться с точки зрения раскрытия темы и авторского замысла, рациональность выбранных методов обработки видеофрагмента, операторская работа, режиссура, работа сценариста, качество монтажа фрагмента (фрагментов).

- Основные требования к присылаемой работе. Отдельный видеоролик должен быть экспортирован в форматы AVI, MPG, MOV (на выбор автора). Длина фильма не должна быть более 5 минут. Размер ролика не должен превышать 150 Мбайт.
- Группа видеороликов формируется на любом из свободных ресурсов, позволяющем создавать группы видеофрагментов и организовать их публичное обсуждение (например, Youtube и т.д.). Совокупная длительность видеофрагментов не должна превышать 40 минут. На сайте конкурса размещается прямая ссылка на группу видеофрагментов.

2.4. «Web -дизайн».

- На конкурс в данной номинации участники заявляют готовые интернет-проекты, размещенные в глобальной сети-Интернет или готовые к размещению на сервере. Работа участника будет оцениваться с точки зрения раскрытия темы конкурса, авторского замысла, содержания материала, его динамического обновления (в случае размещения в сети Интернет), актуальности представленной информации, грамотного использования инструментальных средств сайтостроения и культуры web-дизайна, соблюдения авторских прав обладателей заимствованных разработчиком материалов.
- В том случае если на конкурс подается реализованный и размещенный в сети Интернет проект, на конкурс отправляется действующая ссылка на ресурс. Ресурс должен быть отдельным, не являться частью коллективного ресурса (например, страница группы на сайте vkontakte.ru не будет принята к рассмотрению, так как является частью ресурса, к созданию которого автор группы не имеет никакого отношения, если последний не докажет обратного в пояснении к работе).
- В случае подачи на конкурс ресурса для просмотра в off-line режиме автор должен выслать ее в заархивированном виде, файлом объемом не более 150 Мбайт. Главный файл должен называться index.htm (расширение зависит от используемых средств - *.htm или *.html для обычной страницы, *.php для PHP скрипта, *.pl для Perl скрипта, *.asp для приложений, использующих технологию ASP и *.aspx для ASP.NET), и располагаться в корневом каталоге сайта. Все картинки должны быть собраны в отдельном каталоге в форматах *.gif, *.jpeg, *.png. Размер отдельного файла в Вашем сайте не должен превышать 100 Кб.

2.5. «Моделирование физических процессов и явлений» и «Компьютерное моделирование информационных процессов»

- На конкурс в данных номинациях участники могут представить модели различных процессов и явлений в разных форматах. Работа будет оцениваться с точки зрения раскрытия темы и замысла автора, логичности использования программного продукта, рациональности выбранных методов обработки, соответствие модели реальному процессу или явлению, возможность практического применения работы.
- Работа присылается на конкурс в виде отдельного файла объемом не более 200 Мбайт. Визуализированный файл не должен требовать установки дополнительного программного обеспечения – формат файла должен позволить его просмотреть с помощью стандартных средств просмотра.

Международный конкурс работ по цифровому искусству, анимации и моделированию для студентов и магистрантов

090000, Казахстан, г. Уральск, пр. Достык-Дружба 162
Физико-математический факультет,
Оргкомитет конкурса.
Тел.: 8 (7112) 50-94-44
informatika_wksu@list.ru

В том случае, если участники конкурса используют при создании дополнительное ПО, не указанное в Положении о конкурсе, то в заявке работы должны быть указаны дополнительные разъяснения.

Проекты, зарегистрированные авторами на конкурс, должны быть выполнены самостоятельно.

Способы представления работ на конкурс:

Номинация «Web – дизайн и технологии»:

- ✓ В сети Интернет. При этом для размещения сайта не рекомендуется использовать хостеры с низкой пропускной способностью канала.
- ✓ По электронной почте. Размер вашей работы не должен превышать 10 Мб.
- ✓ По почте. Работы должны быть представлены на электронном носителе информации (лазерном диске CD-R, DVD-R, флэш-накопителе).

Все остальные номинации

- ✓ По электронной почте или с ссылкой на облако.
- ✓ По почте. Работы должны быть представлены на электронном носителе информации (лазерном диске CD-R, DVD-R, флэш-накопителе).

Почтовый адрес для отправления работ: 090000, Казахстан, г. Уральск, пр. Достык-Дружба, 162, Физико-математический факультет, Оргкомитет конкурса. Тел.: 8 (7112) 50-94-44

Электронный почтовый адрес:

informatika_wksu@list.ru

3. На конкурсе учреждены специальные призы:

1. Приз зрительских симпатий
2. За креативность проекта
3. За актуальность темы
4. За лучший инновационный проект
5. За лучший дизайнерский подход
6. За профессионализм

Торжественное награждение победителей состоится **26 февраля 2018 года** в г. Уральск. Победители конкурса получают в качестве подарков компьютерную и оргтехнику, а также другие подарки учрежденные организаторами, партнерами и спонсорами конкурса.

4. Прочие условия: Все расходы по участию в конкурсе участник несет самостоятельно, в том числе расходы по изготовлению своей работы и её отправке организатору конкурса,

Международный конкурс работ по цифровому искусству, анимации и моделированию для студентов и магистрантов

090000, Казахстан, г. Уральск, пр. Достык-Дружба 162
Физико-математический факультет,
Оргкомитет конкурса.
Тел.: 8 (7112) 50-94-44
informatika_wksu@list.ru

по оплате доступа в интернет, проезда к месту проведения награждения и обратно, расходы по проживанию, уплате налогов.

Проекты, поступившие на конкурс, авторам не возвращаются и не рецензируются. При регистрации работ на конкурс авторы дают согласие на публикацию своих работ в интернете, публичную демонстрацию и использование оргкомитетом конкурса в некоммерческих целях.

ОРГКОМИТЕТ

Приложение

Заявка

на участие в международном конкурсе работ по цифровому искусству, анимации и моделированию для студентов и магистрантов

Фамилия	
Имя	
Отчество	
Дата рождения	
Домашний адрес	
Контактный телефон	
e-mail	
Направление конкурса	
Тема работы	
Учебное заведение	
Курс	
Специальность	

Международный конкурс работ по цифровому искусству, анимации и моделированию для студентов и магистрантов

090000, Казахстан, г. Уральск, пр. Достык-Дружба 162
Физико-математический факультет,
Оргкомитет конкурса.
Тел.: 8 (7112) 50-94-44
informatika_wksu@list.ru